

- Commandes rapides en jeu

/pack = met le lien du texture pack

/discord = met le lien du discord

/site = met le lien du site

/membre = met le lien des infos grade

/dyn = affiche la dynmap

/aide = affiche la page aide

/twitter = met le lien twitter

/nv = active la night vision

/bl = menu constructions marquantes

/exam = faire une demande d'examination de plot envers le staff (guide, maire, supervi, modo, admin ,,,)

/uc menu main = accès au menu d'éléments de customisation

/amberstone = accès au serveur créatif amberstone

/hub = accès au hub général

/etheria = accès au serveur survie Rp etheria

/detente = accès au serveur mini-jeux, détente

- Commandes générales

/day /sun = contrôle jour / météo

/ptime (de 0 à 12000) et */ptime reset* = change l'heure du jour pour le joueur

/pweather = change le temps pour le joueur

/afk = se mettre en absent

/list = affiche la liste des joueurs

/sethome mettre un home - */home* y retourner

/sethome chalet mettre un home nommé « chalet » - */home chalet* aller à home chalet

/del home chalet = supprime le home chalet

/tp oldfarmer = se téléporter sur oldfarmer

/tpa oldfarmer = envoyer une demande de téléportation à oldfarmer

/goto 0 0 0 = se téléporter à la position 0 0 0 du monde

/warp = afficher liste des destinations disponibles

/warp newport = se téléporter à Newport

/speed 3 = modifier la vitesse de déplacement à 3 (limite à 5)

/msg oldfarmer = envoyer un message privé à oldfarmer

/r = répondre au message privé

/mail send oldfarmer = envoyer un message au joueur hors ligne (visible une fois connecté)

/clear = vider l'inventaire

/skull pseudo = obtenir la tête d'un membre

/dh = ouvrir le menu tête custom

- commandes monde plot

/plot auto = récupérer un plot automatiquement

/plot claim = récupérer un plot manuellement sur sa position

/plot home (1, 2, 3... selon le n° du plot) = retourner à son plot

/plot reset = vider son plot

/plot dispose = se débarrasser de son plot

/plot add oldfarmer = autoriser oldfarmer à construire sur son plot */plot trust* = autorise world edit

/plot merge = réunir plusieurs plot ensemble (regarder dans la direction du plot à unifier)

- Commandes économie Amberstone / RP

/warp expo pour vous rendre au hub du commerce !!

/pay +montant = payer quelqu'un */bal* = voir son argent */baltop* = voir le classement du serveur

1 - Commande pour pour tout les joueurs (achats, ventes et locations ...)

* *[propriété]* = nom de la zone

/as help = affiche toute les commandes disponibles

/as rent [propriété] = permet de louer un bien

/as unrent [propriété] = permet de ne plus louer un bien

/as buy [propriété] = permet d'acheter un bien

/as sell [propriété] = permet de se débarrasser d'un bien

/as resell [propriété] = permet de revendre un bien

/as stopresell [propriété] = permet d'arrêter la revente d'un bien

/as me = permet de regarder ses biens

/as tp [propriété] = se téléporter a un bien

/as find [buy / rent] = trouver un bien a louer ou acheter

/as addfriend [pseudo] [propriété] = ajouter un ami dans sa propriété

/as delfriend [pseudo] [propriété] = enlever un ami de sa propriété

Tuto sur l'économie : <https://youtu.be/KPVIg2gtOm8>

2 - Commandes pour le staff (création de zone pour les ventes ou locations ...)

/rg create [nom de la région] = crée la zone worldgard qui accueillera la future propriété

/rg remove [nom de la région] = supprime la zone worldgard

/as add « rent ou buy » [propriété] = crée une propriété a louer ou acheter

/as del [propriété] = supprime une configuration de propriété

/as groupadd [propriété] = ajouter les propriétés sélectionnés dans un groupe donné, ex : maisons, magasins ...

/as setlandlord [pseudo] = défini le bailleur d'une propriété (personne recevant l'argent)

/as grouplist = affiche la liste des groupe disponibles

/as groupinfo [propriété] = affiche la liste des propriétés d'un groupe

/as delsign = permet de supprimer un panneau de propriétés

/as settp [propriété] = modifie le tp d'une propriétés

/as setowner [pseudo] [propriété] = change le propriétaire d'un bien

/as setduration 1 d (m = minute, h = heure, d = jour, M = mois, y = année) [propriété] = durée de la location

Tuto vidéo sur l'édition de zone vente, location : <https://youtu.be/8TRBMqRrw9Q>

- Commandes Plugins divers

ImageOnMap (permet de créer des map custom, archi et +, nombre limité)

/tomap <url> Importe l'image du lien en carte custom 128 * 128 = 1 carte 258 * 258 = 2 * 2 cartes

ajouter *resize* après le lien pour bloquer la taille en 1 * 1

/maps = gérer les cartes

/maptool <new|list|get|delete|explore|migrate> = commandes administration

<https://www.spigotmc.org/resources/imageonmap.26585/>

PlotExam (permet de faire des demandes et examiner les plots)

/examlist = affiche la liste des demandes en cours

/examtp = permet de rejoindre les demandes d'évaluation

Commande NPC citizen

<https://wiki.citizensnpcs.co/Commands>

- commandes world edit

Tuto world edit: <https://www.youtube.com/watch?v=OOVxRrSOIOc>

(f3+h) = afficher id des objets dans l'inventaire ou */itemdb* affiche l'id de l'item dans la main

Actions à effectuer une fois une position sélectionnée clic droit et gauche hache en bois ou *//pos1* et *//pos2*

//Set 0 = suppression d'une zone

//set 45 = rempli la sélection en brique

//copy = copie la zone *//cut* = coupe la zone

//paste = colle la sélection *//paste -a* = colle sans les blocs d'air

//move 3 = bouger la sélection dans la direction du regard

//move 3 u = 3 vers le haut *//move 3 d* = 3 vers le bas

//stack 3 = duplique 3 fois la sélection dans la direction du regard

//stack 3 u = 3 vers le haut *//stack 3 d* = 3 vers le bas

//fill water 100 = rempli la zone autour de la position sur un rayon de 100 cubes en eau au niveau des pieds

//fixwater 50 = lisse l'eau sur un rayon de 50

//drain 50 = enlève l'eau sur 50 blocs

//remove item 100 = supprime les item au sol sur un rayon de 100

/repl 1 = à mettre sur le bâton (clic gauche sélectionne un cube - clic droit remplace le cube voulu)

//fast = passer en mode + world edit poser des cubes spéciaux en suspension (tapis, neige, pots...)

/paint (1 à 20) = une fois un tableau posé spécifie le model

//distr = affiche la composition de la zone

//br smooth = lisse le terrain (sur un outil)

//br sphere 0 2 = clic droit crée une sphere de vide (0) sur 2 de rayon (sur un outil)

/mask 35 = appliquera la commande ci-dessus uniquement sur le bloc 35

/undo = retour arrière

/redo = annuler retour arrière

//scale [taille] = (change la taille d'une selection) -

//derot [axe] [degrés] = (pivote une selection) -

//twist [axe] [degrés] = (une rotation sur une selection)

- commandes permission pour les grades superviseur et modérateur :

/setwarp marina = ajoute un nouveau warp nommé marina

/delwarp marina = supprime le warp marina

/gamemode 0 = met en mode survie

/gamemode 1 = met en mode creatif

/gamemode 3 = met en mode survie

/ban oldfarmer = banni oldfarmer indéfiniment

/pardon oldfarmer = deban oldfarmer

/tempban oldfarmer 1 hour = banni oldfarmer pour 1 h

/mute oldfarmer = desactive le chat a ce joueur

/kick oldfarmer = exclu le joueur de la partie

/pex user oldfarmer group set architecte = met oldfarmer au grade architecte

Non administration des grades (citoyen, citoyen_plus, architecte, superviseur...)

*/pex user <joueur> add worldedit.** = ajoute world edit au pseudo voulu

- création d'une zone « lieu important »

Sélectionner une zone avec world edit et */bs* pour ouvrir l'éditeur (maire et plus)

- commandes core-protect :

(t :2h détermine le temps d'action - r :3 rayon d'action – u : oldfarmer limite l'action au joueur sélectionné)

/co i = examiner

/co rollback t:1h r:3 u:oldfarmer = rolleback des actions effectuées par oldfarmer

/co rollback t:1h r:3 = rolleback

/co l r:100 t:1h = historique zone

/co l t:1h a:commands = historique commande

/co l t:1h a:chat = historique chat

/co undo = annuler une rollback

- commandes Voxel-sniper :

(à utiliser sur flèche et poudre à canon les 2 sont complémentaires)

-/v [ID] : Permet de changer le bloc à placer (remplacer [ID] par l'ID du bloc).

-/b [rayon] : Permet de changer votre rayon d'action pour toutes les commandes VoxelSniper.

-/b b : Permet de générer une sphère du rayon que vous avez choisi.

-/b e melt : Permet de faire "eroder" le terrain.

-/b e lift : Permet de rehausser le terrain.

-/b e smooth : Permet de lisser et de donner un aspect plus naturel.

-/b e fill : Permet de remplir un trou.

-/u [x] : Permet d'annuler vos dernières actions. Remplacez [x] par le nombre d'actions que vous voulez annuler (max = 20).

importer schematics : *//schem load mcredit nomfichier*

exporter schematics : *//schem save mcredit nomfichier*

- commandes Voxel-sniper stencil :

(Accessible à partir du grade Maire ou sur demande) permet de placer une sélection d'objets aléatoires

Il est recommandé d'utiliser */d* pour réinitialiser la sélection de liste entre chaque changement pour éviter des mélanges et bug

/b sl listevoitureN : mélange voitures orientation Nord

/b sl listevoitureE : mélange voitures orientation Est

/b sl listevoitureS : mélange voitures orientation Sud

/b sl listevoitureO : mélange voitures orientation Oest

/b sl listejungle : mélange arbres jungle, palmier ...

/b sl listejungleXL : mélange palmier grande taille ...

/b sl listebouleau : mélange arbres bouleaux ...

/b sl listecheneB : mélange chêne forme boule ...

/b sl listemixte : mélange arbres mixtes...

/b sl listesapin : mélange sapin ...

/b sl listesapinXL : mélange sapin grande taille ...

/b sl listeeuropean : mélange arbres européens ... (40 modèles)

/b sl listeboreal : mélange arbres boréal... (40 modèles)

/b sl listesouthA : mélange arbres sud-Américains ... (35 modèles)

/b sl listenorthA : mélange arbres nord-Américains ... (40 modèles)

/b sl cocotier : mélange de cocotiers divers

/b sl listearbresS : mélange petits arbres de 5 à 15 de haut (40 modèles)

/b sl listebuissonS : mélange petits buissons 3 à 5 de large

/b sl listebuissonM : mélange buissons moyens 5 à 8 de large, 3 de haut

/b sl listerocherforetM : mélange de rochers avec végétation moyenne taille ...

/b sl listerocherforetXL : mélange de rochers avec végétation grande taille ...

/b sl listerocherS : mélange de petits rochers ...

/b sl listerocherM : mélange rochers taille moyennes 5 de large à 10 ...

/b sl listesapinmort : mélange de sapins morts ... (22 modèles)

/b sl listechenemort : mélange de chênes morts ... (16 modèles)

/b sl blé : Brush champ de blé (11 de large)

/b sl tournesol : Brush champ de tournesol (11 de large)

/b sl lilas : Brush champ de lilas (11 de large)

/b sl carotte : Brush champ de carotte (11 de large)

/b sl patate : Brush champ de patate (11 de large)

/b sl fleurs : Brush champ de fleur (11 de large)

/b sl planteverte : Brush champ de plante verte - 2 de haut (11 de large)

/astools : accès éditeur armor-stand

Brush world edit utilisés sur Amberstone :

//br sphere 15%3:1,12%1:3,10%gravel,6%1:5,57%grass 5 = mélange montagne

//br sphere 2%3:1,2%3:2,2%gravel,95%grass 5 = mélange plaine

//br sphere 1%1,1%18,2%37,1%38:3,1%38:8,6%31:2,30%31:1,64%0,1%38:1 2 = mélange prairies

//br sphere 3%3:2,1%gravel,87%grass,5%sand 6 = mélange bord de mers

//br sphere 2%1:5,80%4,2%98,2%1,1%gravel 3 = route médiéval

//br sphere 80%31:1,6%31:2,15%0 4 = prairie médiéval

//br sphere 10%3:1,10%sand,3%3:2,45%grass 3 = terrain plantation

//br sphere 1%1,6%18,7%37,5%38:3,5%38:8,6%31:2,20%31:1,64%0,5%38:1 1 = mélange talus fleur

//br sphere 6%4,2%98,2%1,6%gravel,2%3:1,7%1:5,2%grass,0%208 3 = chemin semi campagne médiéval

//br sphere 28%4,26%98,2%1,6%gravel,1%3:1,7%1:5,1%grass,0%208 3 = route Altéa

//br sphere 30%3:1,3%3:2,55%dir,5%sand,3%1,2%1:5 6 = fond rivière

/mask grass,dir,73,129,14,21 5 = mask fond rivière

//br sphere 12%208,13%gravel,12%3:2,6%3:1,60%grass,3%1 3 = mélange route campagne (Charming)

//br sphere 3%3:1,1%3:2,3%19:1,93%grass 4 = mélange sous-bois

//br sphere 2%1,1%3:1,3%121,3%110,3%sand,85%grass 4 = mélange sol aride

/mask >grass = mask plantes

//br sphere 25%18:4,25%18:5,10%31:2,10%31:1,5%38:3 11 = mélange plante sous bois

//br sphere 20%252:14,55%252:12,1%3:2,2%44:5,1%109,1%2,1%208,1%3:1 10 = mélange route abimé

Codes couleur:

&0 = Noir

&1 = Bleu foncé

&2 = Vert foncé

&3 = Bleu ciel

&4 = Rouge foncé

&5 = Violet

&6 = Or

&7 = Gris

&8 = Gris foncé

&9 = Bleu clair

&a = Vert clair

&b = Cyan

&c = Rouge

&d = Magenta

id spéciaux feuillage world edit

chêne = 18:4

sapin = 18:5

bouleau = 18:6

jungle = 18:7

acacia = 161:4

chêne noir = 161:5

id spéciaux bûches multi-faces

chêne = 17:2

sapin = 17:3

bouleau = 17:4

jungle = 17:5

&e = **Jaune**

&f = Blanc

&l = **Gras**

&o = *italique*

&n = souligné

&m = barré

acacia = 162:12

chêne noir = 162:13

Informations configuration du plugin de multichat pour modérateur et plus,

/ Ch <channel> [mot de passe] Rejoignez le canal et modifiez le focus

/ Ch rejoignez <channel> [mot de passe] Rejoignez le canal sans changer de focus

/ Ch quitte <channel> [mot de passe] Quitter le canal

/ Ch qm <channel> [mot de passe] Envoyer un message rapide au canal spécifié

/ Ch ignore [joueur] Ignorer le lecteur (si spécifié) ou personne / Liste ch [page #] Liste tous les canaux

/ Ch who [channel] Liste tous les joueurs de la chaîne

/ Ch create <nom> [nick] Créer une chaîne

/ Ch supprimer <channel> Supprimer un canal

/ Ch set <channel> <setting> <value> Modifier les paramètres d'une chaîne

/ Ch info [channel] Afficher les informations de base sur une chaîne

/ Ch mute [channel] <player> Mute un joueur dans le canal

/ Ch kick [channel] <player> Lancer un joueur dans le canal

/ Ch ban [channel] <player> Interdire un joueur dans le canal

/ Ch mod [channel] <player> Ajouter un modérateur à un canal

/ Ch help [page #] Afficher l'aide Configuration Réglage

- commandes permission pour OP (gestion serveur) :

/pex user pseudo suffix blabla = ajoute un suffix après le pseudo

Multiverse : paramètre monde

/mvcreate (nom du monde) NORMAL – Crée la map nommée « nom du Monde » de type normal.

/mv tp (nom du monde) – Vous téléporte sur la map (nom du monde)

/mvm set monsters false/true – désactive/active les monstres

/mvm set animals false/true – désactive/active les animaux

/mvm set pvp false/true – désactive/active le pvp

/mvm set weather false/true – désactive/active les événements météo

/mvm set difficulty 0/1/2/3 – Peaceful = 0, Easy = 1, Medium = 2, Hard = 3

/mvm set mode creative/survival – change le gamemode.

Build battle :

/bg forcestart solo = force le démarrage de l'arène solo

/bg settimer solo 200 = ajuste le temps de l'arène solo à 200 secondes

/bg setminplayers solo 5 = ajuste le nombre minimal de joueurs à 5

plus d'infos : <https://www.spigotmc.org/resources/building-game.10547/>